

[강의계획서]

프로그램명 1.			🔧 과학 창의융합과학 여름캠프				
프로그램유형			☐ 기초문해 ☐ 학력보완 ☐ 직업능력 ☐ 문화예술 ☒ 인문교양 ☐ 시민참여				
사업목적			☐ 도시재생(마을공동체 등) ☐ 일자리연계 ☐ 고령화대비 ☐ 출산보육지원 ☒ 기타				
주요 대상		교육장소	수업참여 가능인원	준비물	재료비, 교재비 등 (1인기준)	필수 강의기자재	
초등 1~3학년		그리며 들락날락(5층)	10명	과학실험재료	16,000원	교재, 실험재료	
차 시	일자	시간	세부 교육내용				
			주제		강사	교육장소	
1	8/13 (목)	14:30~ 16:00	[물리과학] · 당길까~? 밀까~? 자석놀이 ▷ 자석의 원리를 알아보고 자석의 힘을 이용하여 자석놀이를 해본다.			이종숙	다목적홀 (5층)
2	8/20 (목)	14:30~ 16:00	[요리과학] · 얼음을 잡아라~!! 얼음납시 ▷ 어는점 내림 현상을 이용하여 얼음납시를 해본다.			이종숙	다목적홀 (5층)
3	8/27 (목)	14:30~ 16:00	[생활과학] · 세균아 물러가라~!! 항균 물비누 ▷ 세균과 바이러스에 대해 알아보고 세균을 없애는 항균 물비누를 만들어 본다.			이종숙	다목적홀 (5층)
※ 강의 목적 및 기대효과 등							
1. 과학실험은 과학에 대한 흥미와 관심을 이끌어내 과학 과목에 대한 자신감을 심어 주고, 학습능력, 사고력과 창의적인 문제 해결능력을 신장시키는데 도움을 주고 다양한 주제의 실험은 융합적인 사고력을 길러줍니다. 2. 과학실험은 STEAM 교육을 지향하며 쉽게 익힐 수 있고 안전한 실험입니다.							