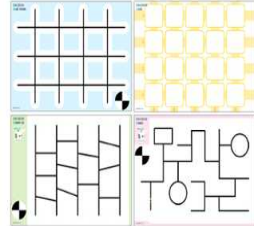


< 2026 들락날락 창의배움터 강의 계획안 >

프로그램	들락날락 AI +		
요일(시간)	토요일 (15:00~15:50)	일 자	8/29~10/17 (6주)
대 상	초등 A (초등 1~2학년)	장 소	주례샘지들락날락
강의 목표	디지털 AI 시대를 주도할 학습자가 인공지능의 원리를 체험, 코딩 교구를 통한 컴퓨팅 사고력과 창의적 문제 해결 역량 함양		
기대 효과	- AI 로봇 직접 체험으로 알고리즘·순서·조건 등 컴퓨팅 사고력 기초 함양 - 이미지·음성인식 AI 직접 훈련 체험으로 AI 리터러시 기초 역량 형성		

들락날락 AI

주차	프로그램명	프로그램 교육 내용	
1	색깔로 코딩해요	[핵심개념] 색깔 코드 알고리즘 색깔 조합으로 로봇의 속도·방향을 제어하는 코딩 원리 ① 두루두루 탐색, 기본 컬러 코드 5종 패턴 실험 ② 직선·곡선 라인 위 주행 체험 ③ 메이킹: 클레이 두루두루 피규어 만들기	
2	나만의 두루두루 코딩 맵	[핵심개념] 조건·분기 조건에 따라 다른 경로를 선택하는 알고리즘 설계 원리 ① 색깔 코드 조합으로 교차로 분기 미션 설계 ② 두루두루로 실행·검증·개선 ③ 메이킹: 나만의 두루두루 코딩 맵 완성	
3	분류 북아트 수첩 만들기	[핵심개념] AI 분류 설계 나만의 분류 기준을 설계하고 AI 사고로 문제를 해결하는 원리 ① 패턴·분류 개념 O/X 퀴즈 팀 대항전 ② 나만의 분류 기준 설계하여 수첩 제작 ③ 메이킹: 분류 북아트 수첩 완성·발표	
4	AI와 대화해요	[핵심개념] 음성인식 AI 말소리를 분석해 명령을 이해하고 수행하는 AI 처리 원리 ① 두루두루 음성 명령 시나리오 설계·직접 운영 ② 인식 정확도 개선 실험 ③ 메이킹: 종이컵 AI 스피커 모형 만들기	

5	AI 아크릴 아트 갤러리	[핵심개념] 색 코드 알고리즘·이미지 인식 색깔 조합으로 로봇을 제어하는 코드형 AI 명령 원리	
		① 색 조합 카드 매칭 게임 ② AI 이미지 인식의 색·패턴 처리 방식 비교 ③ 메이킹: 아크릴 아트 액자 만들기	
6	뚜루뚜루와 함께한 AI 여행 기념일	[핵심개념] AI 코딩 종합 색깔 코드+분류 개념을 통합하는 마무리 여정	
		① 나만의 미션 코딩 맵에 뚜루뚜루 달리기 도전 ② 팀별 코딩 맵 결과 공유 발표 ③ 메이킹: 세계 여행 랜드마크 만들기	

< 2026 들락날락 창의배움터 강의 계획안 >

프로그램	들락날락 창의로봇 +		
요일(시간)	토요일 (15:00~15:50)	일 자	10/24~11/07 (3주)
대 상	초등 A (초등 1~2학년)	장 소	주례쌈지들락날락
강의 목표	휴머노이드 로봇 교구 체험을 통해 관절·보행·수압·전자 회로 원리를 직접 탐구하고, 매 차시 원리 응용 메이킹으로 창의 제작 역량을 함양		
기대 효과	- 휴머노이드 동작 창작 활동으로 신체 표현·예술적 감수성과 로봇 공학의 융합 역량 증진 - 완성된 로봇 동작 시연으로 제작 성취감 및 STEAM 융합 역량 형성		

창의로봇

주차	프로그램명	프로그램 교육 내용	
1	관절로 연결 된 2족 보행 로봇	[핵심개념] 관절 연결 구조 여러 관절이 연결되어 4족 보행을 만드는 구조 원리 ① 2족 보행 흉내 내기로 각 다리 관절 역할 체험 ② 옴로 AI 2단계 관절 연결 방식 탐색 ③ 메이킹: 2족 보행 로봇 만들기	
2	순서도로 로봇 명령	[핵심개념] 알고리즘 순서 제어 원리 명령을 순서조건반복으로 배열하는 알고리즘 프로그래밍 원리 ① 청소 로봇 동작 카드(앞뒤회전·정지) 순서 배열 게임 ② 옴로 AI 2단계 앱 명령 순서 입력 실행 탐색 ③ 메이킹: 혼합물 분리 순서도 로봇 만들기	
3	차동 구동으로 방향 제어	[핵심개념] 차동 구동 방향 제어 원리 좌우 바퀴 회전 속도 차이가 로봇 진행 방향을 결정하는 원리 ① 직선·곡선 경로 두 발 걷기 차동 방향 체험 ② 옴로 AI 2단계 좌우 바퀴 속도 차이 방향 관찰 ③ 메이킹: 차동 구동 로봇 만들기	

< 2026 들락날락 창의배움터 강의 계획안 >

프로그램	들락날락 창의과학 +		
요일(시간)	토요일 (15:00~15:50)	일 자	11/14~11/28 (3주)
대 상	초등 A (초등 1~2학년)	장 소	주례쌈지들락날락
강의 목표	일상 속 과학 현상을 직접 실험하고 탐구하며 과학적 사고력과 창의적 문제 해결 역량을 함양		
기대 효과	- 관찰→비교→메이킹 3단계 통합 구조로 과학적 탐구 과정과 창의 제작 역량 동시 함양 - 프로그램별 메이킹 완성물 제작으로 제작 성취감 및 과학에 대한 내적 동기 강화		

창의과학

주차	프로그램명	프로그램 교육 내용	
1	빠빅! 소리나는 철사 미로	[핵심개념] 전기회로 전류가 닫힌 회로를 따라 흐르는 전기 원리 ① 전기가 통하는 재료와 안 통하는 재료 분류 ② 회로 연결·끊기에 따른 LED 점등 실험 ③ 메이킹: 꼬불꼬불 철사 미로 전기회로 완성	
2	고무줄 탄성 돌고래 윈드카	[핵심개념] 탄성력 고무줄이 늘어났다 돌아오는 탄성 에너지 원리 ① 고무줄 당김 거리에 따른 이동 거리 비교 ② 고무줄 개수를 달리하며 속도 변화 탐구 ③ 메이킹: 고무줄 동력 윈드카 조립 완성	
3	달걀이 뜨는 비밀 - 밀도 실험	[핵심개념] 밀도 밀도 차에 따른 소금물 속 달걀의 부력 원리 ① 소금 농도를 달리하며 달걀 위치 변화 관찰 ② 기름·물·시럽의 밀도 차이 층 쌓기 실험 ③ 메이킹: 밀도 층 관찰 유리병 꾸미기	